

CONVOCATORIA DEL  
CONCURSO ESTATAL  
JUVENIL DE

# ROBÓTICA

E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA  
2019



EL GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO,  
A TRAVÉS DE LA SECRETARÍA DE DESARROLLO SOCIAL  
Y DEL INSTITUTO MEXIQUENSE DE LA JUVENTUD,  
CON FUNDAMENTO EN LO DISPUESTO POR LOS ARTÍCULOS 2 Y 14  
FRACCIONES I, II, IX, X, XXI DE LA LEY DE LA JUVENTUD  
DEL ESTADO DE MÉXICO,

# CONVOCAN

a las y los jóvenes originarios que radiquen en el Estado de México, al  
Concurso Estatal Juvenil

## “ROBÓTICA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA 2019”

### BASES

#### Primera. De los participantes.

Podrán participar las y los jóvenes mexiquenses cuya edad al cierre de la presente convocatoria este comprendida entre los 12 y los 29 años y que residan en el Estado de México.

La forma de participación es individual o en equipo de máximo 5 integrantes. La participación individual o en equipo deberá considerar el acompañamiento de un asesor.

#### Segunda. De las modalidades.

El concurso se desarrollará en cinco modalidades, cada modalidad con tres categorías, pudiendo inscribirse sólo en una de ellas.

##### I. Robots de combate 1 libra

- a) Principiante
- b) Intermedio
- c) Avanzado

##### II. Robots de combate 12 libras

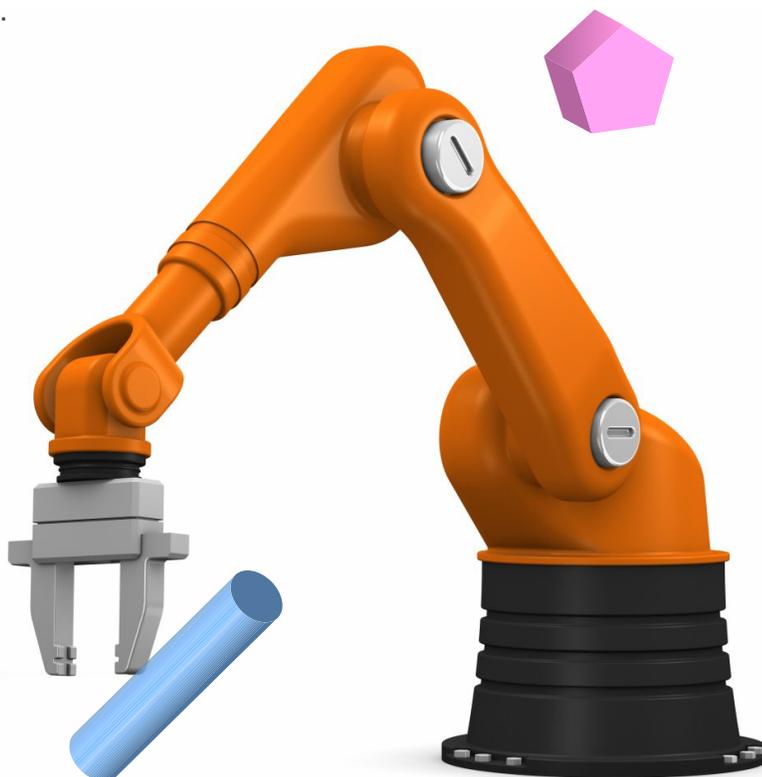
- a) Principiante
- b) Intermedio
- c) Avanzado

##### III. Seguidor de línea velocista

- a) Principiante
- b) Intermedio
- c) Avanzado

##### IV. Minisumo

- a) Principiante
- b) Intermedio
- c) Avanzado



## V. Innovación Tecnológica

- a) Principiante
- b) Intermedio
- c) Avanzado

Durante el registro, el proyecto participante deberá pasar por una homologación con el jurado evaluador para verificar aquellos aspectos o características que deben cumplir los robots para participar, tales como: peso, dimensiones y lógica de programación.

### Tercera. Fases del concurso.

El concurso se dividirá en dos fases:

I.- Eliminatoria Regional: Se desarrollará en cada una de las sedes regionales designadas por el Comité Organizador del Instituto Mexiquense de la Juventud. En estas sedes se acreditará a los 2 primeros lugares de cada categoría en las cinco modalidades, quienes tendrán el derecho a participar en la fase final estatal.

II.- Final Estatal: En esta fase podrán participar únicamente las y los jóvenes acreditados por el jurado calificador en las eliminatorias regionales.

### Cuarta. De las sedes regionales y final estatal, fechas y horarios de participación.

#### Fase Regional. Sedes y horarios de participación:

30 de septiembre 11:00 am	<b>Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec</b> Carretera Jilotepec a Chapa de Mota km. 6.5, Ejido de Jilotepec, 54240 Jilotepec de Molina Enríquez, Estado de México.
01 de octubre 11:00 am	<b>Planetario Digital de Chimalhuacán</b> Camino a la pista s/n Xochiaca Parte Alta Chimalhuacán Estado de México.
02 de octubre 11:00 am	<b>Tecnológico de Estudios Superiores de Tianguistenco</b> Carretera Tenango - La Marquesa Km. 22, Tianguistenco, Estado de México.

#### Final Estatal. Sede y horario de participación:

04 de octubre 11:00 am	<b>Universidad Tecnológica Fidel Velázquez</b> Avenida Emiliano Zapata S/N, El Trafico, 54400 Villa Nicolás Romero, Estado de México.
---------------------------	--

### Quinta. Del registro.

El registro de participantes será en línea e iniciará a partir de la publicación de la presente convocatoria a través de la siguiente liga: <https://forms.gle/asDrXSKbdEM85FHe8>.

El registro es de forma individual, aunque la participación sea en equipo.

Las y los jóvenes que deseen inscribirse, tendrán la opción de definir la sede eliminatoria en la cual participar, una vez elegida, tendrá la obligación de presentar el día del concurso la siguiente documentación en copia simple, por integrante:

Descripción del proyecto (documento que muestre el desarrollo del prototipo o proyecto), si es en equipo presentar solo un juego.

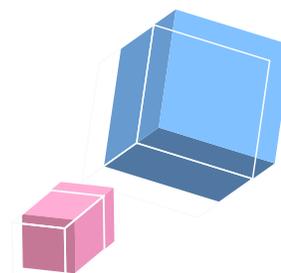
Copia de identificación oficial vigente con fotografía del participante; en caso de ser menor de edad, copia de identificación oficial del padre o tutor y carta responsiva firmada por el mismo.

Copia de comprobante domiciliario del participante.

Copia del acta de nacimiento del participante.

Currículum vitae actualizado del participante.

El registro en línea estará activo hasta el día 16 de septiembre de 2019.



## Sexta. De los incentivos y reconocimientos

### Fases Regionales

- **Avanzado:** Los incentivos en las fases regionales correrán por parte de los patrocinadores.
- **Intermedio:** Los incentivos en las fases regionales correrán por parte de los patrocinadores.
- **Principiante:** Los incentivos en las fases regionales correrán por parte de los patrocinadores.

### Final Estatal

#### Robots de Combate 1 libra

- **Principiante:** \$1,500 (Mil quinientos pesos 00/100 M.N)
- **Intermedio:** \$3,000 (Tres mil pesos 00/100 M.N)
- **Avanzado:** \$7,500 (Siete mil quinientos pesos 00/100 M.N)

#### Robots de Combate 12 libras

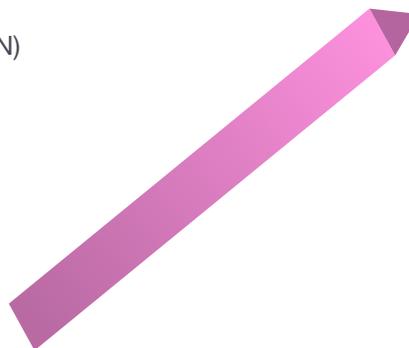
- **Principiante:** \$3,000 (Tres mil pesos 00/100 M.N)
- **Intermedio:** \$6,000 (Seis mil pesos 00/100 M.N)
- **Avanzado:** \$15,000 (Quince mil pesos 00/100 M.N)

#### Minisumo

- **Principiante:** \$2,000 (Dos mil pesos 00/100 M.N)
- **Intermedio:** \$4,000 (Cuatro mil pesos 00/100 M.N)
- **Avanzado:** \$8,000 (Ocho mil pesos 00/100 M.N)

#### Velocista

- **Principiante:** \$2,000 (Dos mil pesos 00/100 M.N)
- **Intermedio:** \$3,500 (Tres mil quinientos pesos 00/100 M.N)
- **Avanzado:** \$7,000 (Siete mil pesos 00/100 M.N)



## Innovación Tecnológica

- **Principiante:** \$4,500 (Cuatro mil quinientos pesos 00/100 M.N)
- **Intermedio:** \$9,000 (Nueve mil pesos 00/100 M.N)
- **Avanzado:** \$20,000 (Veinte mil pesos 00/100 M.N)

### Séptima. De las acciones de Corresponsabilidad

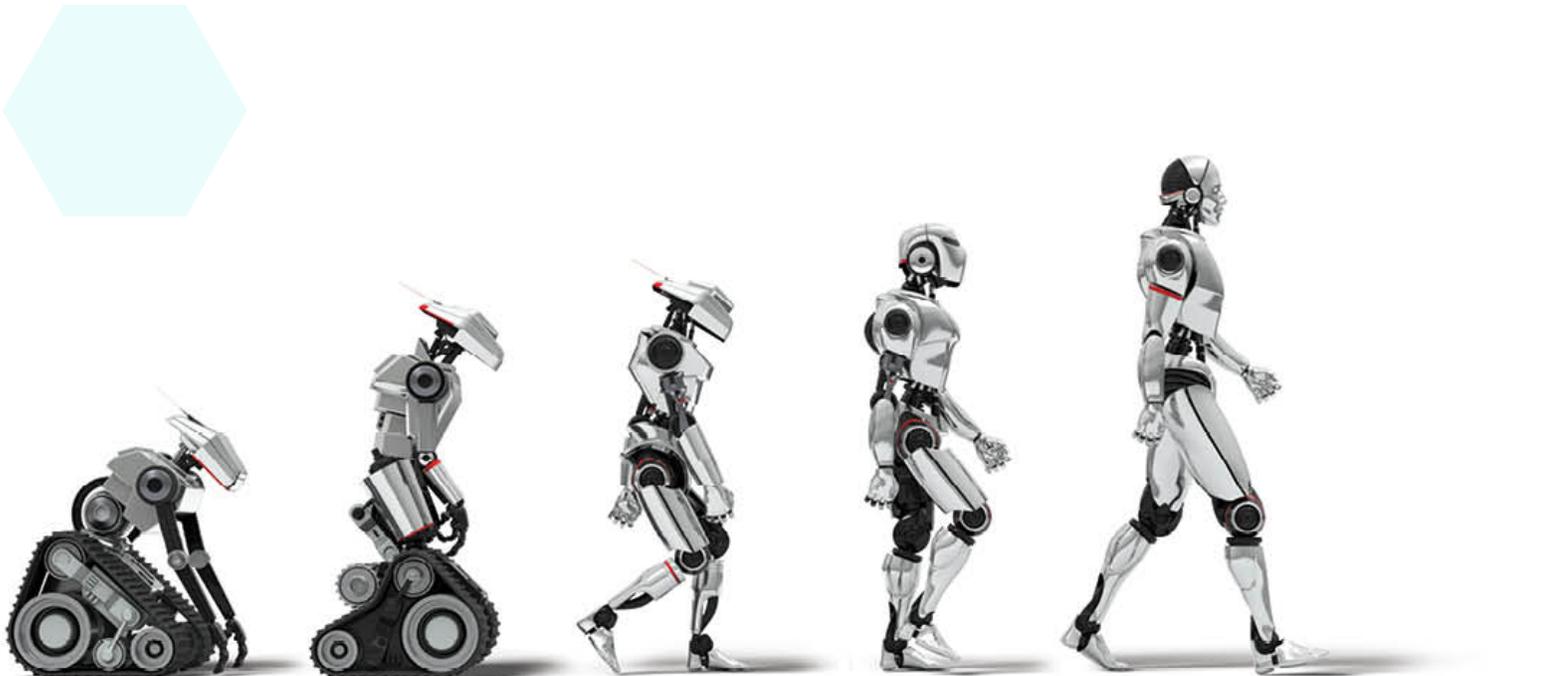
Los ganadores en cada una de las categorías y modalidades, podrán ser invitados por el Instituto Mexiquense de la Juventud a participar en eventos y actos públicos, cuya finalidad sea la incentivación de la comunidad de jóvenes, para la realización de acciones que les permitan desarrollar todas sus capacidades y lleven al engrandecimiento del Estado de México.

### Novena. De la Participación.

Las y los participantes podrán inscribirse a cualquiera de las modalidades descritas en la cláusula segunda de la presente convocatoria.

Una vez inscritos las o los participantes a una de las modalidades, participarán en esa modalidad en las fases del concurso descritas en la cláusula tercera de las presentes bases sin derecho a cambiar de modalidad posteriormente. Sólo el jurado calificador tendrá la facultad para realizar el cambio de modalidad de un participante de acuerdo a la homologación de los robots inscritos.

La sola inscripción al concurso significa el conocimiento y aceptación de las bases, y la renuncia a cualquier tipo de reclamo o protesta. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos en definitiva por el Comité Organizador, y su decisión será de carácter inapelable.



## OFICINAS DEL INSTITUTO MEXIQUENSE DE LA JUVENTUD

### **Casa Estatal de la Juventud**

Calle Primavera s/n, entre Francisco I. Madero e Invierno, col. Los Álamos,  
C.P. 55040, Ecatepec de Morelos, Estado de México.  
Tel.: (01 55) 5770 41 26.

### **Casa Regional de la Juventud Toluca**

Calle Pino núm. 108, Residencial Colón, col. Ciprés, C.P. 50080,  
Toluca, Estado de México.  
Tels.: (01 722) 212 97 18 y (01 722) 212 19 81.

### **Casa del Emprendedor Poder Joven Naucalpan**

Calle 5 de Mayo núm. 47 col. San Bartolo, C.P. 50120,  
Naucalpan de Juárez, Estado de México.  
Tels.: (01 55) 5384 20 97 y 5770 43 87.

**Mayores informes en:**

[imej.edomex.gob.mx](http://imej.edomex.gob.mx)

